**UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA**

**LICENCIATURA EN DESARROLLO DE SISTEMAS WEB**

**Zapopan, Jal. 28 de febrero de 2025**

Actividad 2. El sprint Shedule

Unidad 2

Alumno: Arturo Papik Delgado García

Mi proyecto es la Opción 1 que es una Aplicación de Comercio Electrónico Móvil, para el primer Sprint se decidió realizar la parte de Control de Usuario que implicaba las actividades de acceso a la aplicación y su registro.

Se adjunta screenshot de trello con el primer sprint y versión beta del sitio.

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.